幻想水滸伝®

GENSO SUIKODEN

取扱説明書

KONAMI

ME209-J1

幻想水滸伝®

GENSO SUIKODEN

はじめに
このたびはコナミの「幻想水滸伝®」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますとより一層楽しく遊べます。正しい使用方法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

⚠注意

健康上のご注意

●次のような事が以前あった方は、ご使用の前に医師と相談するか、ご使用をお止めください。また、ゲームをしているときにも同じような症状が起きたときは、すぐにゲームを止め、医師の診察を受けてください。
・強い光の刺激や点滅、および画面を見ているときに、筋肉が全身的または部分的にけいれんしたことがある
・ゲームをしているときに、意識不明になったことがある
●手や腕に障害が認められたり、疲れているときは、ゲームをすることで症状が悪化する原因になることがあります。ゲームをする前に、医師に相談することをおすすめします。
●ゲームをするときは、明るい室内でできるだけ画面から離れてください。長時間のゲームはなるべくお避けください。やむを得ない場合は、１時間ごとに20～30分の休憩をとって目を休めてください。また、睡眠不足などで疲れているときは、ゲームをしないようおすすめします。
●ゲーム中にめまいや吐き気など、乗り物酔いに似た症状を感じたときはご使用を止めてください。その後も不快な症状が続くときは、医師の診察を受けることをおすすめします。
●ゲーム中に手や腕に疲れや痛みを感じたときは、ご使用を止めてください。その後も不快な症状が続くときは、医師の診察を受けることをおすすめします。

■パソコン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。
■このディスクを賃貸業に使用することを禁じます。
■この取扱説明書を無断で複製（コピー）することを禁じます。
■このソフトを無断で複製（コピー）することおよび解析することを禁じます。

使用上のご注意

●本製品は、コンピューター専用のCD-ROMです。AV機器などのＣＤプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますのでそれらの機器では絶対に使用しないでください。
●CD-ROMを取り扱う際には、次のことを守ってください。
・指紋や、きずを付けない
・故意に汚したり、シールなどを貼らない
・ペンなどで書き込まない
・CD-ROMやケースの上に重い物を載せたり、踏んだりしない
・使用後はCD-ROMを元のケースに戻す

保管上のご注意

●CD-ROMを保管するときは、次の場所を避けてください。
・幼児の手が届く場所
・直射日光のあたる場所
・湿気などで結露する場所
・冷暖房器具の熱が直接あたる場所
・ほこりの多い場所
・強い磁気や電波を発生する機器の近く
●CD-ROMをお手入れするときは、シンナーやベンジンなどの溶剤は絶対に使用しないでください。眼鏡クロスのような柔らかい布で、中心部から放射状に軽く拭いてください。市販のクリーナーのご使用をおすすめします。
●CD-ROMが変形したり、破損しているときは、その状態では絶対に使用しないでください。正常にゲームができなくなったり、ドライブ装置が故障する原因になります。

幻想水滸伝®
GENSO SUIKODEN

目　　次

動作環境	必要システム構成	推奨環境
OS	Windows®95日本語版	―
対応CPU	Pentium®90MHz以上	Pentium®133MHz以上
必要メモリ	16MB以上	32MB以上
ハードディスク空き容量	30MB以上	―
VRAM	2MB以上	4MB以上
ディスプレイ解像度	640×480ドット以上、65,000色以上	―
CD-ROMドライブ	4倍速以上	6倍速以上
グラフィックボード	Direct Draw対応のビデオカード	Direct 3D対応のビデオカード※
サウンドボード	Direct Sound対応のサウンドカード	―

※ご注意：
ご使用のビデオカードがDirect3D対応のビデオカードだった場合、描画速度が速くなると同時に、より美しいグラフィックが楽しめます。

赤月帝国全図

THE MAP OF GENSOSUIKODEN

トラン湖を囲む一帯を支配する赤月帝国。トラン湖から流れ海へとそそぐ河口に帝都グレッグミンスターはある。帝都の南には交易の町レナンカンプがあり、東には清風山がそびえている。この帝都周辺を守るのが水上砦シャサラザードとクワバの城塞である。帝国の南方には大森林が広がり、西方は戦士の村があることで知られるロリマー地方、そして竜洞騎士団領が存在する。北方に目をむけると、そこは帝国の仇敵であるジョウストン都市同盟との国境最前線であり、砂漠の広がる荒野である。

幻想帝国の歴史群像
THE STORY OF GENSOSUIKODEN

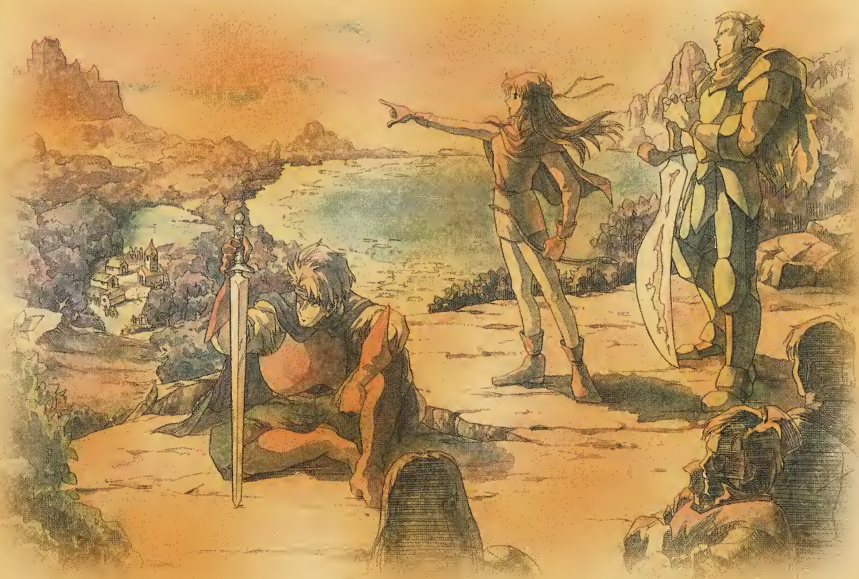
天地の宿星108人が、1人また1人と集い、その束ねられた力が歴史を揺り動かす。
解放軍と帝国軍、二つの旗のもとに人はそれぞれの思いをいだく。
それは理想、名誉、友情、忠誠、愛情、野望…
多くの想いが人を戦場へと駆り立てる。
そして戦いの後に何を手にいれるのだろうか…

赤月帝国
EPISODE 1

静かに水をたたえるトラン湖。それを取り巻く一帯を230年の間支配した帝国が赤月帝国である。初代皇帝クラナッハ・ルーグナーはハルモニア神聖国の内乱に乗じて独立を宣言、以後この国を治めてきた。帝国歴217年には、帝位継承権をかけた「継承戦争」がおこる。本来の帝位継承者バルバロッサ・ルーグナーに対し、おじにあたるゲイル・ルーグナーはバルバロッサの不在を狙って「廃嫡裁判」を起こし帝位継承権を奪い取る。内乱当初はゲイル側が優勢であったが、名将ぞろいの帝国六将軍と軍師レオン・シルバーバーグの活躍により、バルバロッサが帝位を取り戻す。その後のジョウストン都市同盟との紛争にも勝利し、バルバロッサは名実ともに赤月帝国の皇帝の位についたのであった。

解放運動

EPISODE 2

帝位を奪還した“継承戦争”、続く帝国の混乱に乗じたジョウストン都市同盟との“国境紛争”という二つの戦争を勝ちぬいたこと。そして戦乱に荒れた国土を数年間でよみがえらせた治世により、帝国市民たちは尊敬の念をこめてバルバロッサを“黄金の皇帝”と呼んだ。しかし、戦争の傷跡も癒え、長い平和が続くうちに皇帝はしだいに政治をかえりみなくなる。私腹をこやすことしか考えない官吏があふれ、山賊、湖族、夜盗のたぐいがのさばるようになった。やがて、帝国にはむかい、その乱れた政治から人々を解放しようという運動が芽生えた。その運動の中核となる解放軍を組織したのがオデッサ・シルバーバーグであった。彼女は名軍師レオン・シルバーバーグの姪でありながら、帝国の貴族階級の身分を捨てて帝国の横暴を止めるため立ち上がった。

帝国五将軍
EPISODE 3

「継承戦争」当時、バルバロッサの忠実な部下にして、文武・人品にすぐれた六人の武将がいた。百戦百勝テオ・マクドール。青い月のカシム・ハジル。花将軍ミルイヒ・オッペンハイマー。二太刀いらずのゲオルグ・プライム。水軍統領キラウェア・シューレン。鉄壁のクワンダ・ロスマン。彼らこそ帝国六将軍である。
「継承戦争」の後に、ゲオルグ・プライムは“約束”をはたしたとして姿を消した。またキラウェア・シューレンは事故で命をおとし、その地位を娘ソニア・シューレンにゆずった。これにより、解放運動がはじまった頃には「帝国五将軍」となっていた。

27の真の紋章

EPISODE 4

創世の物語。そこには、この世界に最初に現れたものこそ「27の真の紋章」だと、語り継がれている。炎を輝かせ、風を踊らせ、命を育み、そしてそれを奪う。そういった、この世に存在する全ての力の源こそが27の真の紋章である。太古には27個かぎりであった紋章は、やがてそのかけらから多くの眷族をうんだ。現在、この世界で見つかるほとんどの紋章が、27の真の紋章の子供たちである。紋章は地中から“封印球”という形でみつかる。この紋章を体に宿すことにより、ある者は魔法を使えるように、またある者は超人的な能力を身につけることができたという。そして、普通の「紋章」をはるかに上回る「力」を秘めた27の真の紋章もまた、この世界のどこかにひそんでいる。

門の紋章一族

EPISODE 5

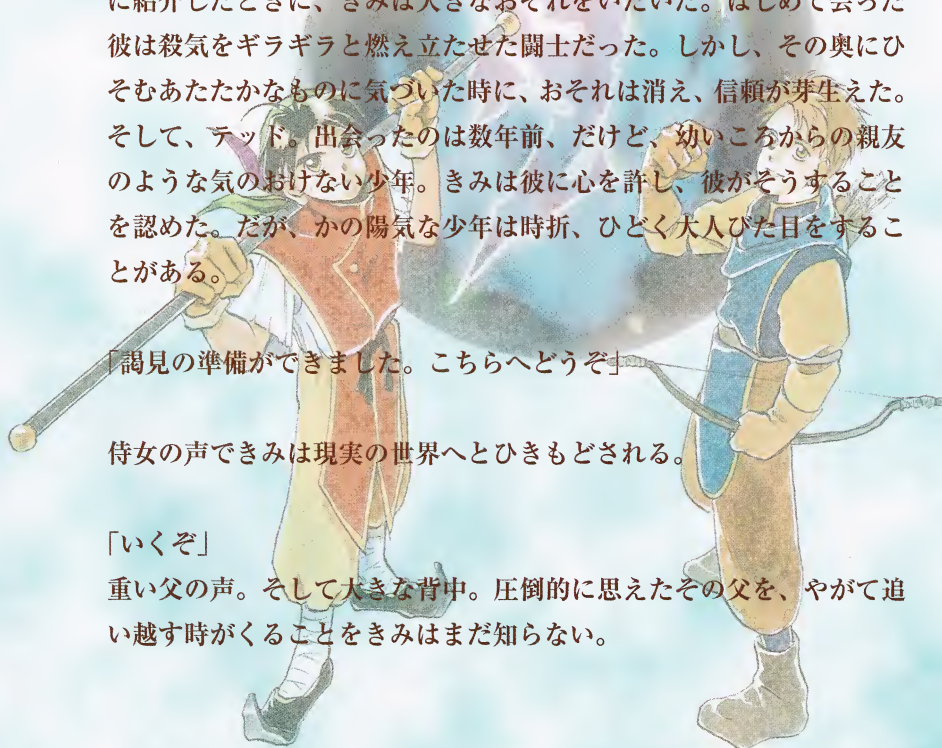
「27の真の紋章」のうち、いくつかはその所在が明らかになっている。ハルモニア神聖国神官長ヒクサクの持つ「円の紋章」、竜洞騎士団団長ヨシュアが持つ「竜の紋章」などがそれである。「27の真の紋章」は持ち主に絶大な力と不老を与える。それゆえ紋章を手に入れるために時には戦争さえもおこるのである。門の紋章の一族はその力を悪用されないために代々「門の紋章」を人しれず伝承してきた一族である。だが、その存在がハルモニア神聖国に知られると、すぐにも軍隊が派遣され村は焼かれ、一族は皆殺しにされた。しかし、「門の紋章」を持つ者は密かに難をのがれ、今もその行方をくらましている。
噂では赤月帝国の宮廷魔術師ウェンディの手に…

PRESTORY
プレ・ストーリー

帝国五将軍の一人テオ・マクドールの息子であるきみは今、緊張した面持ちで時間がゆっくりすぎていくのを感じていた。黄金の皇帝バルバロッサとの謁見が迫っていた。きみは控えの間をキョロキョロと見回す、ふと父と目があった。無骨だがどこか優しい父の瞳が心配するなと語り掛けていた。波が引くように緊張が遠退き、あたたかな安心感を感じた。いつしか思いは昔日の思い出へと移っていた。
付き人のグレミオ、幼い頃に母を失ったきみにとっては母親がわりだった。いくどとなく、わがままを言いグレミオを困らせたあの幼い日々がよみがえる。クレオ、家族同然にいっしょに時をすごした彼女は、父の部下という以上に大きな存在だった。パーン、父が彼を最初に紹介したときに、きみは大きなおそれをいだいた。はじめて会った彼は殺気をギラギラと燃え立たせた闘士だった。しかし、その奥にひそむあたたかなものに気づいた時に、おそれは消え、信頼が芽生えた。そして、テッド。出会ったのは数年前、だけど、幼いころからの親友のような気のおけない少年。きみは彼に心を許し、彼がそうすることを認めた。だが、かの陽気な少年は時折、ひどく大人びた目をすることがある。

「謁見の準備ができました。こちらへどうぞ」

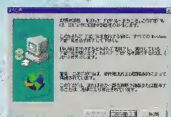
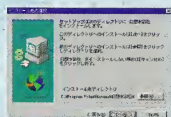
侍女の声できみは現実の世界へとひきもどされる。

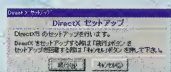
「いくぞ」
重い父の声。そして大きな背中。圧倒的に思えたその父を、やがて追い越す時がくることをきみはまだ知らない。

インストール

インストールの仕方

本製品はハードディスクにデータの一部をインストール（セットアップ）して使用します。
インストールは以下の手順で行って下さい。

1 本製品をプレイするにはハードディスクにゲームのプログラムやデータなどを転送する必要があります。CD-ROMをドライブに入れるとオートプレイ機能により自動的にセットアッププログラムが起動します。「インストール（I）」ボタンをクリックして下さい。

2 画面の表示、説明を確認したら「次へ（N）」ボタンをクリックすることで進んで下さい。

3 次へ進むと「インストール先の選択」が表示されます。「次へ（N）」をクリックするとセットアップを開始します。
※選択されているハードディスクドライブやインストール先ディレクトリを変更したい場合は「参照（R）…」をクリックして下さい。

4 インストールを中止したい場合はキャンセルボタンを押します。

5 DirectX5のインストール
本製品をプレイするためにはDirectXが必要になります。「幻想水滸伝」のインストールが完了すると、続いてDirectXのインストール画面になります。
※付属しているDirectXの使用をお薦めします。

6 既にDirectX5をインストール済みの方は「キャンセル（C）」を選択して下さい。これでインストールは完了です。

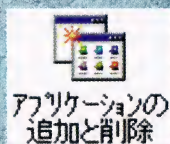
7 まだDirectX5をインストールされていない方は「続行（N）」を選択して下さい。DirectXのインストール画面になりますので、「DirectXのインストール」を選択して下さい。

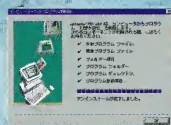
8 DirectXのセットアップが開始されます。

9 セットアップが終了すると再起動が必要となります。これでインストールは完了です。

アンインストールの仕方

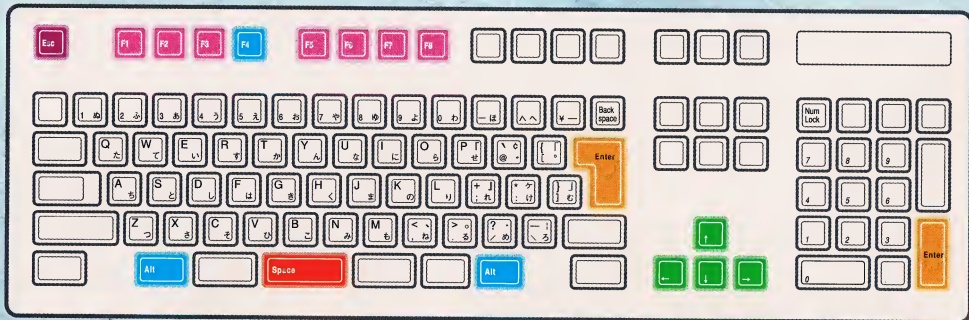
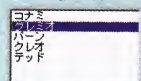
本製品が不要になったら、以下のようにしてゲームをアンインストール（削除）して下さい。

1 コントロールパネルを開き、「アプリケーションの追加と削除」を選びます。

2 「セットアップと削除」のウィンドウにソフトウェアの一覧が表示されますので「幻想水滸伝」の名前を選んでください。「追加と削除（R）…」のボタンをクリックすると「ファイル削除の確認」が表示されます。

3 「はい（Y)」を選ぶと削除が開始され、「プログラムのコンピュータからの削除」が開始されます。

4 表示内容を確認し「OK」をクリックすればアンインストールは終了です。

操作方法

[マップ移動画面]

キーボードの操作方法

カーソルキー：キャラクターの移動と、コマンド画面でのカーソル移動。
スペースキー：コマンドの決定、人と話す、調べる、現在フォーカスが付いているボタンを押す。
Enterキー：デフォルトボタン（太枠のボタン）を押す。
ESCキー：キャンセル（決定とキャンセル選択時）。
ALTキー+F4キー：ゲーム終了。
F1～F8キー：ヘルプ情報、その他のショートカットキー。

話す　調べる
フォーカス　デフォルトボタン

マウスの操作方法

左ボタン：キャラクター移動（A）、決定（決定とキャンセル選択時）、何かを選択。
右ボタン：人と話す、調べる、キャラクター移動（B）、キャンセル（決定とキャンセル選択時）。

※キャラクター移動（A）：メインウインドウの任意の位置を左クリックすると、その位置まで移動しようとする。
※キャラクター移動（B）：メインウインドウの任意の位置を右クリックし、そのまま押し続けることでその方向に進む。

[キャラクター情報ウインドウ、店ウインドウ]

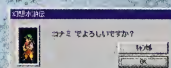
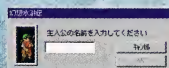
マウスの操作方法（ここでの操作はマウスのみ）

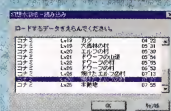
左ボタン：ドラッグ＆ドロップでアイテムの受け渡し、購入。
ダブルクリックでアイテムの使用（キャラクタ情報ウインドウのみ）。
右ボタン：ポップアップメニュー表示（コマンドを選択して左クリックで実行）。

キャラクター情報ウィンドウ

店ウィンドウ

はじめてゲームをするとき

※本製品を起動する前に、以下の設定を行う必要があります。
・Windows95の「画面のプロパティ」で、カラーパレットがHighColor（16ビット）、デスクトップ領域が640×480以上になっていることを確認して下さい。
・ハードウェアアクセラレーションを利用する場合、デスクトップ領域は640×480に設定してから起動して下さい。
・「新しくはじめる」をクリック。
・名前入力画面で主人公の名前を入力（キーボードから通常の入力。英数でもひらがなでも漢字でも可）
・「○○○でよろしいですか？」
→OK　ゲームをスタート
→キャンセル　名前入力画面に戻る

つづきからゲームをするとき

・プレイしたいファイルを選んで、決定をクリック（ファイルをダブルクリック）。

セーブのしかた

・セーブは宿屋もしくは特定のセーブポイントでのみできる。

宿屋

セーブポイント

画面のみかた

①各ウインドウ呼び出しボタン
②所持金
③メインウインドウ
④キャラクタ情報ウインドウ

魔法使用回数
レベル
武器射程
ＨＰ/最大ＨＰ
ステータス表示

⑤メッセージウインドウ

キャラクター情報ウインドウ

①隊列

パーティメンバーの顔および現在のデータを表示します。また、隊列の変更も行います。

・戦闘時における各キャラクターの位置（前衛、後衛）の変更をします。前衛、後衛の位置によって、攻撃方法、攻撃する相手などが制限されます。変更をするには、変更したいキャラを左クリックし、変更したいポジションにドラッグ＆ドロップします。

（注意）武器には近距離武器、中距離武器、遠距離武器があります。

近距離武器（S）：前衛でしか使えない。

中距離武器（M）：前衛、後衛で使える。敵の前衛のみ攻撃できる。

遠距離攻撃（L）：前衛、後衛で使える。敵の前衛、後衛を攻撃できる。

②強さ

キャラクター個々のステータスを見ることが出来ます。

力：数値が高いほど、モンスターに与えるダメージが大きくなります。

技：攻撃の成功率、敵の攻撃からの回避率をあらわします。

守：数値が高いほど、敵からのダメージを受けにくくなります。

速：攻撃の順番をあらわします。

魔：魔法攻撃力です。数値が高くなれば、攻撃回数、敵に与えるダメージともに大きくなります。

運：運の数値が高いと敵に思わぬ大打撃を与えることがあります。また敵からも逃げやすくなります。

③道具

アイテムを使うときに使用します。

・アイテムを右クリックしてポップアップメニューを出し、「つかう」「わたす」「すてる」のいずれかを選択して決定してください。

・使用するアイテムについては左ダブルクリックで使用することも可能です。

・左クリックでドラッグ＆ドロップすることにより、パーティメンバー間でアイテムの受け渡しを行うことも出来ます。

（注意）アイテムによっては捨てられないものもあります。

④装備

防具を装備することが出来ます。

・キャラクターの防具を装備する箇所を右クリックすると、ポップアップメニューで装備できるものが表示されるので、選択して決定して下さい。

（注意）キャラクターによっては、変更できない防具を持っている場合があります。

⑤紋章

・魔法を使用することが出来ます。

・使用する魔法を右クリックして使用します。

・魔法にはレベルが4つあり、各レベルに魔法の使用回数があります。各レベルの最大魔法使用回数は、そのキャラクターの魔の能力値によって決まります。魔の能力値が上昇するにつれて、高いレベルの魔法を使用することが出来るようになります。魔法を１回使うとそのレベルの使用回数が１減り、使用回数が０になるとそのレベルの魔法は使えなくなります。魔法の使用回数は宿屋に泊まると回復します。

（注意）紋章は封印球を紋章師のところに持っていき、その「紋章」を体に宿すことで手に入れます。紋章を手に入れていなかったり、体に宿していなかったりすると魔法は使用できません。また、封印球はモンスターとの戦闘、宝箱、イベントなどによって手に入れることができます。

オプションウインドウ

・マップ移動画面で「オプション設定」ボタンを押すと、
オプションウインドウが開きます。

各項目説明

・BGMを鳴らす
・サウンドエフェクトを鳴らす
・メッセージスピード
BGM・サウンドエフェクトのON/OFF、メッセージスピードの調整が出来ます。

・動作スピードを速くする
キャラクターの移動速度が速くなります（神行法の紋章を使用したのと同じ効果)。低スペックマシン、あるいは、特定のビデオカードでプレイする場合のための項目です。ご使用のパソコンでキャラクターの移動速度が異常に遅いと感じた場合のみ、このチェックを入れてください。なお、常に遅い場合は（常に)、フィールドのみ遅い場合は（フィールド）にチェックを入れてください。

戦闘画面オプション

・ウインドウサイズ
戦闘シーンのメインウインドウ（グラフィック表示）のサイズを変更します。スライダを小～大の間で移動させることによって、4段階に変化します。

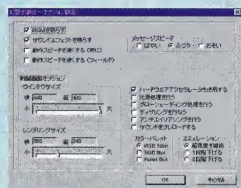
・レンダリングサイズ
戦闘シーンのメインウインドウ（グラフィック表示）の描画サイズを変更します。ウインドウサイズとレンダリングサイズが同一の時に最もきれいに見えますが、戦闘シーンが遅いと感じられる場合は、レンダリングサイズを小さくして下さい。

・ハードウェアアクセラレータを使用する
ご使用のビデオカードがDirect3D対応のビデオカードだった場合、描画速度が速くなると同時に、より美しいグラフィックが楽しめます。なお、その場合にはゲーム起動前に「画面のプロパティ」でデスクトップ領域を640×480に設定してから起動して下さい。ただし、チェックを入れることによって、戦闘シーンが正しく表示されない等の弊害を起こすビデオカードもあります。その場合にはOFFにしてプレイして下さい。

・カラーパレット
ハードウェアアクセラレータを使用する際のテクスチャのカラーパレットを設定します。通常はPallet8bitを選択しますが、ご使用のビデオカードがPallet8bitをサポートしていない場合は、RGB8bit（地形の色が若干おかしくなる）またはRGB16bit（ビデオカードのメモリ容量によってはエミュレーションになる）を選択して下さい。

・エミュレーション
ハードウェアアクセラレーター使用時に、特定の場面でビデオカードのメモリが不足することがあり、この場合に戦闘シーンはエミュレーションで起動します。この時に、そのままだと動作スピードが落ちますので、レンダリングサイズを下げるかどうかを選択します。

・光源処理を行う
・グローシェーディングを行う
・ディザリングを行う
・アンチエイリアシングを行う
各種処理を行います。あまり効果が見られないときや、処理速度の著しい低下などの弊害が見られるときは、OFFにしておいて下さい。

・サウンドをプレロードする
効果音を戦闘が始まる前に全て読み込むことで戦闘がスムーズになる可能性がありますが、戦闘開始に多少時間がかかります。
※ここでのオプション設定について、詳しくはゲーム中のヘルプをご覧下さい。

「幻想水滸伝」108人の仲間達

「幻想水滸伝」では最高108人までのキャラクター達を仲間にすることができます。ゲームの進行上必ず仲間になる者もいれば、ある条件を満たしていなければ仲間にならない者など、いろいろなキャラクターが存在します。108人のキャラクター達は、それぞれに個性豊かな特技、特色を持っています。後に説明する「本拠地システム」や「戦争イベント」など、仲間を増やすほどゲームの進行は有利になります。

本拠地について

[本拠地システム]

シナリオの途中で主人公は解放軍の本拠地として城を手に入れます。この城を手に入れると、6人を越える人数を仲間にすることが出来るようになります。ただし、パーティに一度に加われるのは6人までなので、それ以外のメンバーは城で待機することになります。城に待機させた仲間達は、それぞれの役割をもって城を発展させていきます。例えば倉庫番のロックを仲間にすれば、城の中に倉庫を開設し、アイテム等が預けられるようになります。また、仲間の人数を増やすことで、城は4段階に大きくなります。

[主な城の機能]

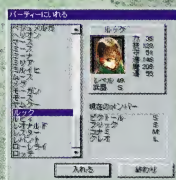
帰還魔法

帰還魔法を使いこなせるキャラクターを仲間にすることによって全体フィールド上から「またたきの手鏡」を使って城に帰還できるようになります。

テレポート

一度訪れたことのある村や城は「またたきの鏡」を使って移動できるようになります。

メンバー交替

サンチェスかマッシュに話しかけるとパーティのメンバーを交替できます。

戦争の開始

マッシュに話しかけることによって戦争イベント（P22参照）に突入する場合があります。

宿屋

パーティのＨＰの回復、魔法の使用回数の回復や、セーブするのに使用します。

防具屋、道具屋

それぞれのお店で防具、道具の売買ができます。

防具屋

道具屋

紋章師

特殊な能力や魔法を使うためにキャラクターに紋章を宿す必要があります。紋章はそれを封じた封印球を紋章師に持って行くことで宿してもらえます。

かじ屋

かじ屋で武器を鍛えてもらうことで、武器のレベルアップをおこないます。かじ屋にはランクがあり、かじ屋のランクによって武器のレベルにも上限があります。また、紋章片を使用して武器に特殊効果をもたせることもできます。

鑑定屋

モンスターを倒したときに手に入るアイテムの中には、名前のわからないものも含まれています。こういった不確定アイテムは、鑑定屋に識別してもらいましょう。

戦闘について

MAP移動時に敵と遭遇することで、戦闘シーンに切り替わります。

[戦闘時のコマンド入力]

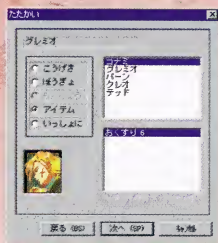
・マウスで左クリックまたはキーボードで決定
（カーソルキーで選択、スペースキーで「次へ」、BSキーで「戻る」）

〔たたかう〕：このコマンドを選ぶと、さらに「こうげき」、「ぼうぎょ」、「もんしょう」、「アイテム」、「いっしょに」の5つのコマンドが表示されます。

こうげき　：武器で攻撃します。
ぼうぎょ　：敵から受けるダメージを減らします。
もんしょう：魔法を使用します。
アイテム　：選択したアイテムを使用します。
いっしょに：協力攻撃を行います。

〔にげる〕　：戦わずに敵から逃げたいときに選びます。ただし、常に逃げられるとは限りません。

〔おかね〕　：敵にお金を支払うことで、戦闘を回避することができます。金額が少ないと見逃してもらえない場合があります。

〔おまかせ〕：武器による攻撃を全員が選択したことになります。

[隊列]

戦闘時には敵味方ともに前衛、後衛どちらかの位置に属します。

<前衛>直接攻撃を含む総ての攻撃ができるかわりに、ダメージを受けやすいといった欠点があります。

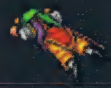
<後衛>魔法攻撃、中距離・遠距離武器攻撃しかできませんが、敵からの直接攻撃を受けることはありません。前衛が戦闘不能になると、その後衛のキャラクターが前衛になります。

[協力攻撃]

「いっしょに」のコマンドを選ぶことにより協力攻撃を行うことができます。同じパーティ内の、特定キャラクターの組み合わせにより、特殊な攻撃ができます。

[協力攻撃の例]

グレミオ＋パーン
敵に1.5倍のダメージを与える。

タイ・ホー＋ヤム・クー
敵に2倍のダメージを与えるが、バランスをくずして次のターンは行動不能になる。

アンジー＋カナック＋レオナルド
敵の目の前で3人並んで、一度に攻撃。ダメージ2倍。

他にも、たくさんの協力攻撃がありますので、いろいろなメンバーでパーティを組んでみるとよいでしょう。

[ステータスの異常]

戦闘によって、キャラクターがステータスに異常をきたすことがあります。ほとんどは、戦闘が終了すると回復しますが、そうでないものもありますので、注意が必要です。

ステータス	キャラクターの状態	治療の仕方
毒	移動するたびにHPが減る	毒消し、回復魔法、一定時間移動する
麻痺	戦闘中なにもできない	回復魔法、戦闘終了時に回復
沈黙	呪文が唱えられない	
バケツ	直接攻撃の成功率が半分になる	
ふうせん	頭にふうせんが取付き、3つになると画面外に飛んでいってしまう	回復魔法、針
バランスをくずす	1ターンの間行動不能	つぎのターンに回復
戦闘不能	戦闘中なにもできない	戦闘中:「母なる海」「気合い」の魔法 戦闘終了後:「おくすり」回復魔法などで回復

戦争イベント

ストーリーがある程度進行していくと、戦争イベントを行うことになります。
シナリオの進行にしたがって軍師のマッシュに話しかけると、戦争イベントに突入します。
・マウスで左クリックまたはキーボードで決定
（カーソルキーで選択、スペースキー、Enterキーで決定、ESCキーでキャンセル）

[戦争のしかた]

解放軍と帝国軍の戦いはカードゲームのように進行していきます。戦争イベントが発生した時に仲間になっているキャラクターが定められたグループ（最高3人1組）に別れて表示されます。ここで攻撃を行うグループを選択します。一度攻撃を行ったグループは、その戦争の間は使用できなくなります。その後、帝国軍側の選択した攻撃方法が表示され攻撃結果が判明します。これを繰り返し、帝国軍の兵力を0にすると、解放軍の勝利となります。逆に解放軍の兵力が0になるか、攻撃を行うグループがなくなると解放軍の敗北となり、セーブした時点からやり直すことになります。
戦争イベントでは仲間が多いほど、有利になるので負けたときは仲間を増やしてから再度、挑戦してみましょう。

[主将、副将について]

戦争イベント時、108人の仲間達は、あらかじめ決められた3人1組のグループで攻撃をします。3人のキャラクターは主将1人、副将2人で構成されます。グループの中にその時点で仲間になっていないメンバーがいる場合、その分だけグループの戦力は低下します。

[攻撃の種類]

攻撃方法には以下のような種類があり、それぞれに特徴と相性があります。

種類	説明
突撃攻撃	突撃を仕掛ける。弓矢攻撃に強く、魔法攻撃に弱い。
弓矢攻撃	弓矢による攻撃。魔法攻撃に強く、突撃攻撃に弱い。
魔法攻撃	魔法による攻撃。突撃攻撃に強く、弓矢攻撃に弱い。
特　殊	1.軍師　：数ターンの間、突撃の攻撃力を上げる。
	2.忍者　：相手の次の策を調べる。
	3.竜騎士：竜による攻撃。弓矢の攻撃に弱い。
	4.商人　：敵を買収して寝返らせる。失敗するときもある。
	5.こそどろ：相手の次の策を調べる。失敗するときもある。

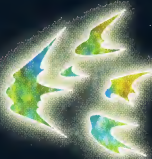
紋章図鑑

かえし刃の紋章
直接攻撃を2回行うことができる。

必殺の紋章
クリティカルヒットの出る確率が2倍になる。

火の紋章
火の魔法を使うことができるようになる。火の魔法は攻撃魔法が多い。

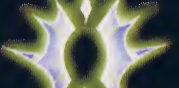
ソウルイーター
27の真の紋章のひとつ。物語の中心となる紋章。呪いの紋章、生と死を司る紋章、と呼ばれる。

おぼろの紋章
モンスターの攻撃命中率が半分になる。

紫電の紋章
この紋章を装備したキャラクターに続いて全キャラクターが攻撃できる。

見切りの紋章
突き返しの出る確率が2倍になる。

疾風の紋章
速の能力値が2倍になる。

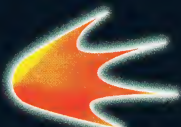
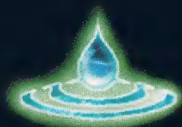
かめの紋章
すべてのステータス異常を防ぐ。

幸運の紋章
モンスターを倒したときにもらえる経験値が2倍になる。

門の紋章
27の真の紋章のひとつ。世界と世界をつなぐ力を持つという。

わけみの紋章
残像を残して攻撃。

フェロの紋章
異性キャラクターが“かばう”をしてくれるようになる。

竜の紋章
27の真の紋章のひとつ。竜たちがこの世界に存在していられるのは、この紋章の力によるものである。竜洞騎士団ヨシュアが持っている。

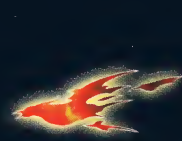
神行法の紋章
フィールドの上でダッシュができるようになる。

ほむらの紋章
ロニー・ベルの持つ紋章。気合い弾を撃つことができる。

水の紋章
水の魔法を使うことができるようになる。回復系の魔法を主に使用できるようになる。

雷の紋章
雷の魔法を使うことができるようになる。敵一体に大ダメージを与える魔法が多い。

王者の紋章
弱い敵が出てこなくなる。

こもれ日の紋章
フィールドを歩いている間にHPが少しづつ回復する。

金運の紋章
モンスターを倒したときにもらえるお金が2倍になる。

風の紋章
風の魔法を使うことができるようになる。攻撃、回復の魔法を合わせ持つ。

はやぶさの紋章
バレリアの持つ紋章。百烈突きを使うことができる。

ししの紋章
バーンが持つ紋章。相手をボコボコに殴る。通常の2倍のダメージを与える。次のターンは行動不能になる。

土の紋章
土の魔法を使うことができるようになる。特殊な効果を持つ魔法が多い。

破魔の紋章
破魔の魔法がつかえる。回復、攻撃の魔法、特に戦闘不能を治す魔法を持つ。

もずの紋章
カスミが持つ紋章。特殊攻撃ができる。

封印球
紋章を封じた球。

武　器

狼牙棍
主人公が装備している棒。

竜牙棍
狼牙棍がランクアップすると竜牙棍になる。

飛天刀
クレオが装備している投げナイフ。

飛天月刀
飛天刀がランクアップすると飛天月刀になる。

ガルム
カミーユが装備している槍。

フェンリル
ガルムがランクアップするとフェンリルになる。

激
パーンが装備している爪。拳に装着して使用。

烈
激がランクアップすると烈になる。

マサムネ
ハンフリーが装備している両手用の剣。

ムラサメ
マサムネがランクアップするとムラサメになる。

太阿の剣
ビクトールが装備している片手用の剣。

獅交の剣
太阿の剣がランクアップすると獅交の剣になる。

雷光の斧
バルカスが装備している斧。

岩砕の斧
雷光の斧がランクアップすると岩砕の斧になる。

ライトボウ
キルキスが装備している弓。

シャインボウ
ライトボウがランクアップするとシャインボウになる。

竜王剣
黄金の皇帝バルバロッサの持つ剣。2匹の竜がその柄にからまる。秘密の力が隠されている。

星辰剣
27の真の紋章のひとつ“夜の紋章”がその柄に封じ込められていると伝えられている魔剣。その柄に不気味な顔の文様を持つ。

防 具

はちまき
額を守る。
系統：兜
防御力：+2
特殊効果：なし

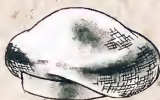
バンダナ
布製のバンダナ。
系統：兜
防御力：+1
特殊効果：なし

ハーフヘルム
頭頂部を守る鉄製のヘルメット。
系統：兜
防御力：+9
特殊効果：なし

ひたいあて
額を重点的に守る鋼鉄製の兜。
系統：兜
防御力：+14
特殊効果：なし

とんがり帽子
先のとがった帽子。
系統：兜
防御力：+5
特殊効果："ふうせん"を防ぐ

フルヘルム
頭全体を覆う鉄製のヘルメット。
系統：兜
防御力：+20
特殊効果：なし

ホーンヘルム
頭全体と顔を覆う角付きのヘルメット。
系統：兜
防御力：+35
特殊効果：なし

銀の帽子
"癒しの紋章"の力を封じた銀糸の帽子。
系統：兜
防御力：+27
特殊効果：HP回復

マジックローブ
"守りの紋章"の力を封じたローブ。
系統：鎧
防御力：+22
特殊効果：なし

ハーフアーマー
上半身を覆う鉄製の鎧。
系統：鎧
防御力：+18
特殊効果：なし

しのびのふく
鎖かたびらをしのばせた服。
系統：鎧
防御力：+28
特殊効果：なし

竜鎧
竜の鱗模様が入った鎧。
系統：鎧
防御力：+34
特殊効果：なし

マスターガーブ
"癒しの紋章"の力を封じた鎧。
系統：鎧
防御力：+55
特殊効果：HP回復

マスターローブ
"守りの紋章"の力を封じたローブ。
系統：鎧
防御力：+37
特殊効果：なし

フルアーマー
全身を覆う鉄製の鎧。
系統：鎧
防御力：+45
特殊効果：なし

太極のふく
"太極"の力を封じた動きやすい服。
系統：鎧
防御力：+48
特殊効果：なし

風のつむいだ鎧
"大いなる風の紋章"を使う紋章師がつくり上げた鎧。風のように軽く、凍土のように硬い。
系統：鎧
防御力：+63
特殊効果：なし

道　具

特効薬
HP500回復
値段：500
個数：×3

毒消し
毒のステータスを回復
値段：200
個数：×4

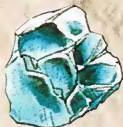
針
ふうせんのステータスを回復
値段：200
個数：×4

おくすり
HP100回復
値段：100
個数：×6

力の紋章片
力の能力値アップ

技の紋章片
技の能力値アップ

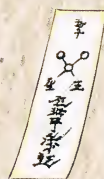
守の紋章片
守の能力値アップ

速の紋章片
速の能力値アップ

運の紋章片
運の能力値アップ

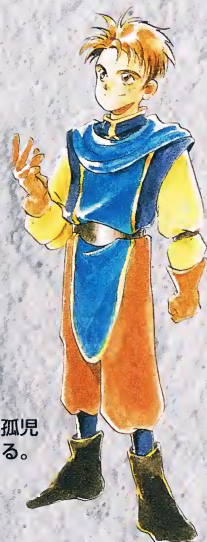
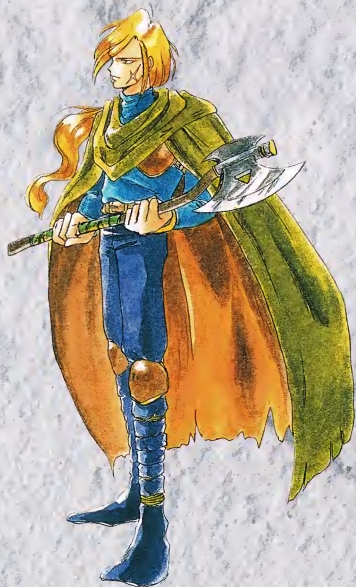
水滸図
全体マップをみることができる。

またたきの手鏡
解放軍の本拠地に戻ることができる。（全体フィールドのみ使用可能）

竜印香炉
戦闘時に使用すると全員のHPが少し回復する。

身代わり地蔵
装備していると戦闘不能になったとき、自動的にHPを回復してくれる。

すり抜けの札
ダンジョンを脱出できる。

キャラクター紹介
解放軍編

主人公
帝国五将軍の一人である
テオ・マクドールの息子。
本編の主人公。

テッド（？才）
主人公の親友。戦災孤児
としてテオに拾われる。

グレミオ（27才）
主人公が幼い頃からの付き人。
いつも主人公の心配ばかりしている。

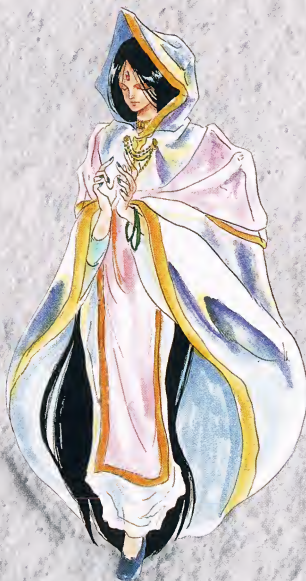
クレオ（28才）
テオ・マクドールの部下であり、
主人公にとっては姉のような存在。

ビクトール（29才）
北方から来た風来坊。
主人公を解放軍リーダー、オデッ
サと引き合わせる。

パーン（29才）
テオ・マクドールの部下兼、居候。
根はまじめな男。大食漢。

オデッサ（24才）
解放軍の創設者。
帝国の貴族階級の身分を捨て、解放運動に身を投じる。

マッシュ（35才）
かつては帝国軍の名軍師として名を馳せたが、今はセイカの村で塾を営んでいる。

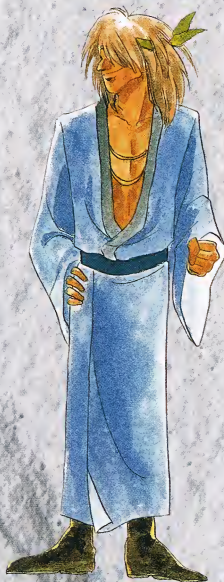
ルック（14才）
レックナートのもとで修行する少年魔術師。性格に難あり。

レックナート（？才）
魔術師の島に住む、光を失った占星術師。宮廷魔術師ウィンディの妹である。

フリック（25才）
通称、青雷のフリック。解放軍の初期メンバー。オデッサの恋人である。

ハンフリー（32才）
元帝国百人隊長。解放軍の初期メンバー。あだ名は大刀のハンフリー。

バルカス（34才）
清風山に立てこもる山賊の頭目の一人。シドニアとは妙に馬が合う。

シドニア（22才）
清風山に立てこもる山賊の頭目の一人。

タイ・ホー（34才）
セイカの町の漁師。義理人情に厚く、主人公の心意気を感じて解放軍に入る。

ヤム・クー（25才）
タイ・ホーの弟分。無鉄砲なところのあるタイ・ホーの引き止め役でもある。

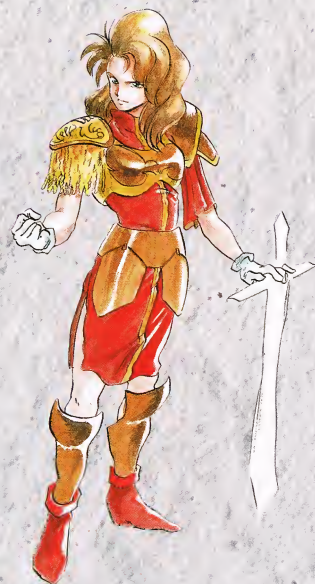
レパント（42才）
コウアンの町に住む豪商。帝国に不満を抱いているが、家族のために帝国に従っている。

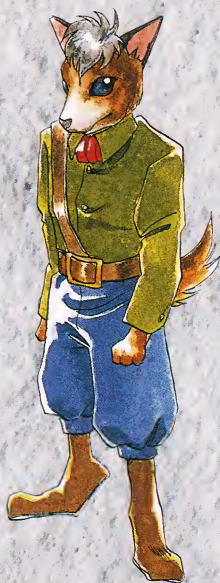
アイリーン（32才）
レパントの妻。しとやかな女性であるが芯はしっかりしている。

シーナ（16才）
レパントの息子。性格は父に似ず楽天的。レパントには放蕩息子と呼ばれている。

クリン（27才）
レパントの屋敷の家宝を狙うこそどろ。

ジュッポ（26才）
レパントの屋敷に居候しているからくり師。

キルキス（エルフ年齢24才）
エルフの村を救うため、解放軍、エルフ、ドワーフが協力するように尽力する。

バレリア（26才）
元帝国軍士官。エルフの村が“焦魔鏡”で焼き払われるのを防ぐために、帝国を裏切る。

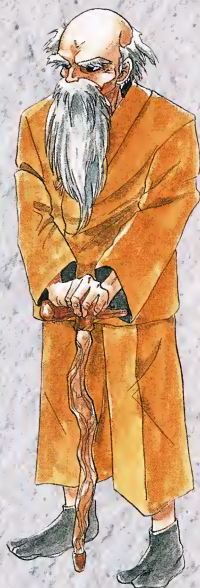
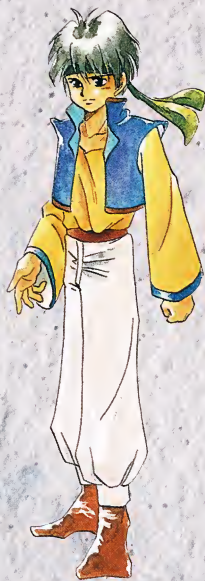
シルビナ（エルフ年齢17才）
エルフの長老の孫娘。キルキスの恋人だが、彼の本意を理解できずにいる。

クロミミ（コボルト年齢20才）
コボルト。帝国軍に連れ去られた家族を助けようとがんばる。

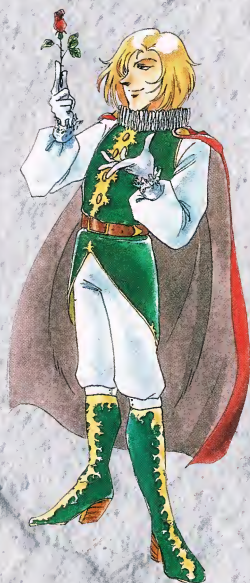
ゲン（26才）
テイエンの村に住む船大工。カマンドールとは喧嘩友達である。

カマンドール（55才）
テイエンの村に住む錬金術師。

キンバリー（32才）
アンテイの町に住むニセ印作り。マッシュとは古い友人である。

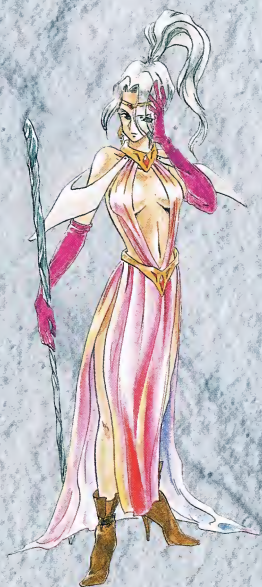
カスミ（16才）
ロッカクの里で生まれ育ったくノ一。解放軍に危機を知らせるために現れる。

モース（37才）
解放軍秘密工場の工場長。
皆に「おやじさん」と呼ばれているが本人はあまり気に入ってはいない。

リュウカン（不明）
高名な名医で、とくに秘伝の薬草作りの技を持っていることで知られている。

ヒックス（17才）
戦士の村の少年。テンガアールに思いをよせているが、気が弱く、言い出すことができない。

フッケン（63才）
クロン寺院の院長。

ヴァンサン・ド・ブール(31才)
自称遊学中の帝国貴族。ただのペテン師か、それとも…。

テンガアール（15才）
戦士の村の村長の娘。

チャップマン（32才）
防具屋の主人。

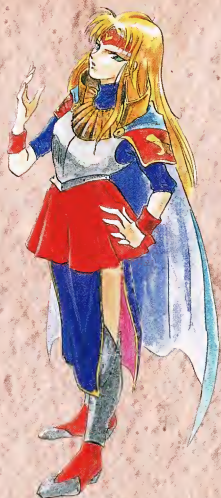
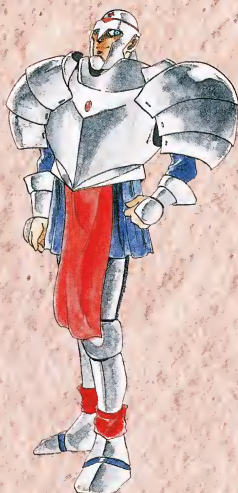
ジャバ（60才）
鑑定士。

ジーン（不明）
紋章師。年齢不詳の神秘的な女性。

ロック（27才）
倉庫番。大きな金庫を持つのが夢。

キャラクター紹介
帝国軍編

バルバロッサ（52才）
赤月帝国、第17代皇帝。継承戦争における英雄で、「黄金の皇帝」と呼ばれている。

ウィンディ（？才）
宮廷魔術師。その美貌には皇帝の亡き妻クラウディアの面影が残っていると言われる。

テオ・マクドール（42才）
主人公の父親。皇帝の最も信用の厚い将軍でもある。

ソニア・シューレン（27才）
帝国五将軍の一人。帝国水軍を率いる美貌の女将軍である。

クワンダ・ロスマン（36才）
帝国五将軍の一人。何度となく皇帝の危機を救い「鉄壁のクワンダ・ロスマン」とあだ名される。

ミルイヒ・オッペンハイマー(38才)
帝国五将軍の一人。剣の腕もたち、魔法も使える。

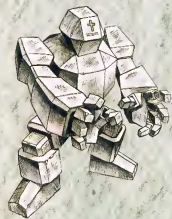
カシム・ハジル（43才）
帝国五将軍の一人。その剣技は皇帝をもしのぐと言われている。通称「青い月のカシム」

ユーバー（？才）
黒騎士。

ネクロード（400才）
吸血鬼。

グリフィス（27才）
カシム・ハジルの配下。西方と北方を結ぶ“北の関所”の守将。

クレイズ（36才）
帝国近衛隊の隊長。帝国軍における主人公の直属の上司となる。コネだけで成り上がった男。

モンスター図鑑

グレイブマスター
顔が墓石になっている。

クレイドール
泥からうまれた動く人形。自分の身体をちぎって投げつける。

ウィップマン
他のモンスターを従えて登場する。

クロウ
大がらす。空中から攻撃してくる。

ケルベロス
炎をまとった地獄の番犬。

ストロングアーム
力じまんのモンスター。

マイマイ
首をのばして攻撃する。

いのしし
猛スピードで突進して、体当たりするのが得意。

ラビットバード
舌をのばして攻撃してくる。

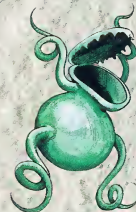
ゴーストシールド
亡霊化した呪いの盾。

ミラージュ
テレポートして攻撃してくる。

テンプルホーク
空から急降下して攻撃する。

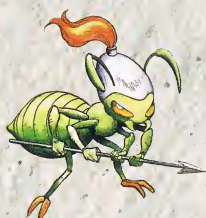
きかいへい
なぞのからくりで動く、機械の兵隊。

カットバニー
大きな斧を振るううさぎ。

はいよるねんえき
ゼリー状のモンスター

カズラー
植物の変化したモンスター。火に弱い。

ふさふさ
ふさふさの毛におおわれたモンスター。体当たりしてくるが、痛くない？

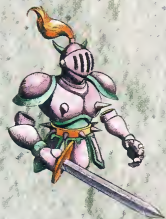
むささび
マントをつけたむささび。上空高く飛び上がり、落ちて来て体当たりする。

ひいらぎこぞう
ひいらぎの精の手下。

へいたいあり
巨大化したありのモンスター。クイーンアントにあやつられている。

さんぞく
帝国領内で徒党を組む山賊。

ていこくへい
帝国軍の正規兵。

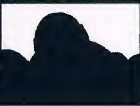
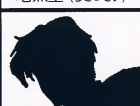
コボルト
大森林の奥にすむコボルト。

にちりんまおう
まわりを回る光輪をぶつけて攻撃してくる。

ゴーストアーマー
亡霊化した鎧のモンスター。

ソーサラーゾンビ
邪悪な魔導の使い手が亡霊化したモンスター。

モスキート
巨大な蚊。血を吸おうとする。

ギガンテス
上からも下からも攻撃してくるモンスター。

ワイバーン
ドラゴンの亜種。

クィーンアント
へいたいありを操るありの女王。

グレイドラゴン
ドラゴンの一種。

宿命の108星全リスト

55.チャップマン 地祐星(ちゆうせい)
56.リュウカン 地霊星(ちれいせい)
57.フッケン 地獣星(ちじゅうせい)
58.フッチ 地微星(ちびせい)
59.カスミ 地急星(ちきゅうせい)
60.マース 地暴星(ちばくせい)
61. 地全星(ちぜんせい)
62.フウマ 地好星(ちこうせい)
63.ムース 地狂星(ちきょうせい)
64.ミース 地飛星(ちひせい)
65.セルゲイ 地走星(ちそうせい)
66.キンバリー 地功星(ちこうせい)
67. シーナ 地明星(ちめいせい)
68.ケスラー 地進星(ちしんせい)
69.マルコ 地退星(ちたいせい)
70.ゲン 地満星(ちまんせい)
71.ユーゴ 地遂星(ちすいせい)
72.ヘリオン 地周星(ちしゅうせい)
73.ミーナ 地隠星(ちいんせい)
74.ミリア 地異星(ちいせい)
75.カマンドール 地理星(ちりせい)
76.ジュッポ 地俊星(ちしゅんせい)
77.カシオス 地楽星(ちらくせい)
78.ビッキー 地捷星(ちたつせい)
79.ルビィ 地速星(ちそくせい)
80.ヴァンサン・ド・ブール 地鎮星(ちちんせい)
81. メグ 地稽星(ちけいせい)
82.タガート 地魔星(ちませい)
83.ジョバンニ 地妖星(ちようせい)
84.クインシー 地幽星(ちゆうせい)
85.アップル 地伏星(ちふくせい)
86.カイ 地僻星(ちひせい)
87.ロッテ 地空星(ちくうせい)
88. 地孤星(ちこせい)
89.オニール 地全星(ちぜんせい)
90.クロミミ 地短星(ちたんせい)
91.ゴン 地角星(ちかくせい)
92.アントニオ 地囚星(ちしゅうせい)
93.レスター 地蔵星(ちぞうせい)
94.キルケ 地平星(ちへいせい)
95.ロック 地損星(ちそんせい)
96.ルドン 地奴星(ちどせい)
97.シルビナ 地察星(ちさつせい)
98.ロニー・ベル 地悪星(ちあくせい)
99.ガスパー 地醜星(ちしゅうせい)
100.ウィンドゥ 地数星(ちすうせい)
101.マリー 地陰星(ちいんせい)
102.ゼン 地刑星(ちけいせい)
103.セイラ 地壮星(ちそうせい)
104.サンスケ 地劣星(ちれつせい)
105.クロン 地健星(ちけんせい)
106.テンプルトン 地耗星(ちもうせい)
107.クリン 地賊星(ちぞくせい)
108.チャンドラー 地拘星(ちこうせい)